

# LEHRGANG FÜR ZN / SK SPIELBERICHTONLINE (SBO)

Schulung für Regeltechnik & SpielberichtOnline

- Einleitung
- Allgemeiner Ablauf
- Regeltechnik
- SpielberichtOnline
  - Übersicht
  - Spielauswahl
  - Spielvor- & nachbereitung
  - Spielprotokoll
  - Zusätzliche Einstellungen
- Weitere Hinweise

# **EINLEITUNG**

# EINLEITUNG

*„Am grundlegenden Ablauf wird sich nichts verändern“*

HEIßT:

- SpielberichtOnline ersetzt den elektronischen Spielbericht von SIS-Handball
- Aufgabenteilung zwischen SR und ZN/SK bleibt wie bisher
- Als offizielle Spielzeit gilt die **Hallenuhr**
  - Die Spielzeit auf dem SBO dient der Protokollierung und ist nur eine Mitschrift
- Zwingend benötigte Internet-Verbindung vor und nach dem Spiel
  - Während dem Spiel stark empfehlenswert
- Rückfallebene = Papierbericht

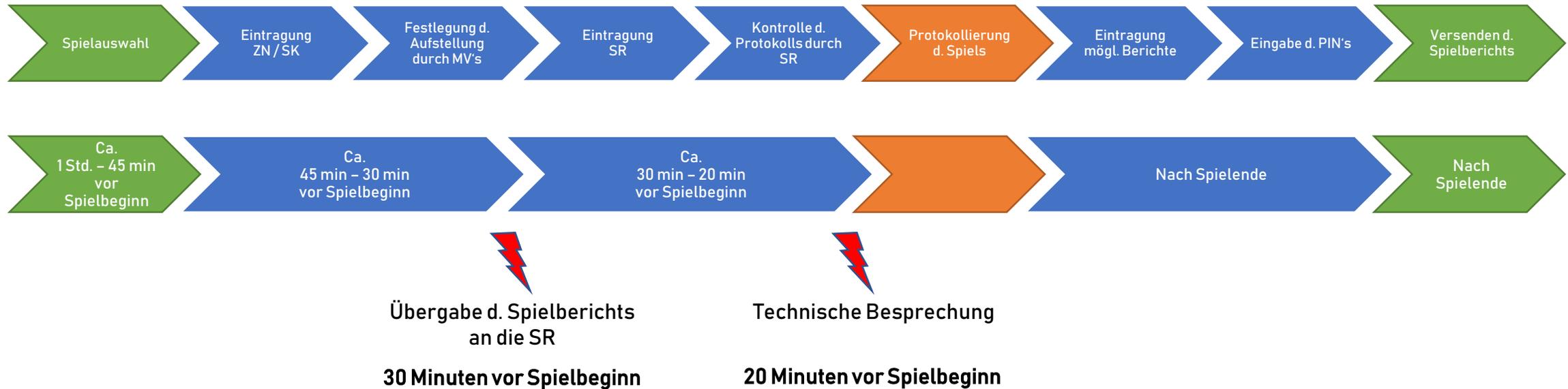


**DHB**  
Deutscher Handballbund  
● ● ●

# ALLGEMEINER ABLAUF

# ABLAUF

## „Zeitlicher Ablauf eines Spiels“



Grün markiert: Online-Verbindung zwingend erforderlich

# DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN



Stand: 15.05.2019

*„In allen Spielklassen (außer F-Jugend, Minis und Hobbyrunde) ist der SpielberichtOnline (SBO) zu verwenden. Es soll eine ständige Internetverbindung vorhanden sein. Der SpielberichtOnline (SBO) ist immer vorrangig vor einem Papierspielbericht einzusetzen. Sollte nur eine Person als Zeitnehmer/Sekretär zur Verfügung stehen, ist nur der elektronische Spielbericht einzusetzen, und ist dann auch die offizielle Spielzeituhr. [...] Nur in begründeten Ausnahmefällen darf ein Vierfach-Spielbericht in Papierform verwendet werden, der dann mit einem vom Heimverein ausreichend frankierten Freiumschlag unverzüglich an die Spielleitende Stelle zu senden ist.“  
(DfB § 14 Abs. 1 + 2)*

# DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN



Stand: 15.05.2019

*„Der Heimverein stellt einen Laptop mit seinen hochgeladenen Spieldaten dem Gast spätestens 45 Minuten vor Spielbeginn zum Hochladen seiner Spieldaten zur Verfügung. Den Schiedsrichtern, die 45 Minuten vor Spielbeginn umgezogen auf der Spielfläche anwesend sein müssen, ist 30 Minuten vor Spielbeginn der vollständig ausgefüllte SpielberichtOnline (SBO), und nur die Spielausweise von den am Spiel beteiligten Spielern beider Mannschaften, sowie zwei regelgerechte Spielbälle zu übergeben.“*  
(DfB § 18 Abs. 2)

*„20 Minuten vor Spielbeginn ist bei allen Spielen eine technische Besprechung der Schiedsrichter mit den Mannschaftsverantwortlichen, Zeitnehmer/Sekretär, Delegierte/Aufsicht (wenn angesetzt) [...] durchzuführen.“*  
(DfB § 18 Abs. 3)

*„Der SpielberichtOnline (SBO) muss unverzüglich nach Spielende online versendet werden.“*  
(DfB § 19 Abs. 1)

# REGELTECHNIK

## Anforderungen an ZN / SK

- Allgemeine Kenntnis der relevanten Regeln
- Neutralität
- Aufrichtigkeit
- Uneingeschränkte Aufmerksamkeit auf das Spiel  
(Handybenutzung nicht gestattet)
- Keine weiteren Aufgaben während des Spiel  
(Hallensprecher, Coach, etc.)

## Ausrüstung

- Zeitnehmer:
  - ZN-Ausweis
  - Pfeife
  - (Gelbe, Rote & Blaue Karte)
  - Stift / Kugelschreiber
- Sekretär:
  - ZN-Ausweis
  - Kugelschreiber
- Verein:
  - (öffentliche) Zeitmessanlage
  - Evtl. zusätzl. Stopp-Uhr
  - Zeitstrafen-Zettel
  - Vorrichtung zum Aufstellen der Zettel
  - Laptop
  - Grüne Karte (für Auszeiten)

## Aufgaben

### Vor dem Spiel:

- Anwesenheit spät.  
45 Min. vor Spielbeginn
- Eintragung als ZN / SK  
im Spielbericht (SBO)
- Kontrolle des Spielfeld-  
aufbaus im Bereich des  
Zeitnehmertisches  
(Coaching- &  
Auswechselfeldbereich)
- Kurze Abstimmung mit den  
SR

### Während des Spiels:

- *Siehe nächste Folie*
- Abgleich der  
Eintragungen im  
Spielbericht (SBO)
  - Spielstand
  - Verwarnungen
  - Hinausstellungen
  - Disqualifikationen
  - Auszeiten

### Nach dem Spiel:

- Abgleich der  
Eintragungen im  
Spielbericht (SBO)
  - Spielstand
  - Verwarnungen
  - Hinausstellungen
  - Disqualifikationen
  - Auszeiten

## Aufgaben während des Spiels

### Zeitnehmer:

- Kontrolle der Spielzeit
- Überwachung der Hinausstellungen
- Auszeiten
- Anzeige der Torfolge

### Sekretär:

- Kontrolle der Spielerliste
- Kontrolle der Teilnahmeberechtigung der Spieler
- Kontrolle des Eintreten nachgetragener Spieler
- Führen des Spielberichtes (SBO)

### Gemeinsam:

- Kontrolle der Besetzung der Auswechselbank (Coaching-Zone)
- Kontrolle der Auswechselforgänge

## Spielfeldaufbau & Markierungen

Fehlend: Coaching-Zone  
3,5 Meter von der Mittellinie bis auf die Höhe der 7-Meter-Linie

Torraum: s. auch Abb. 5. (Seite 88)

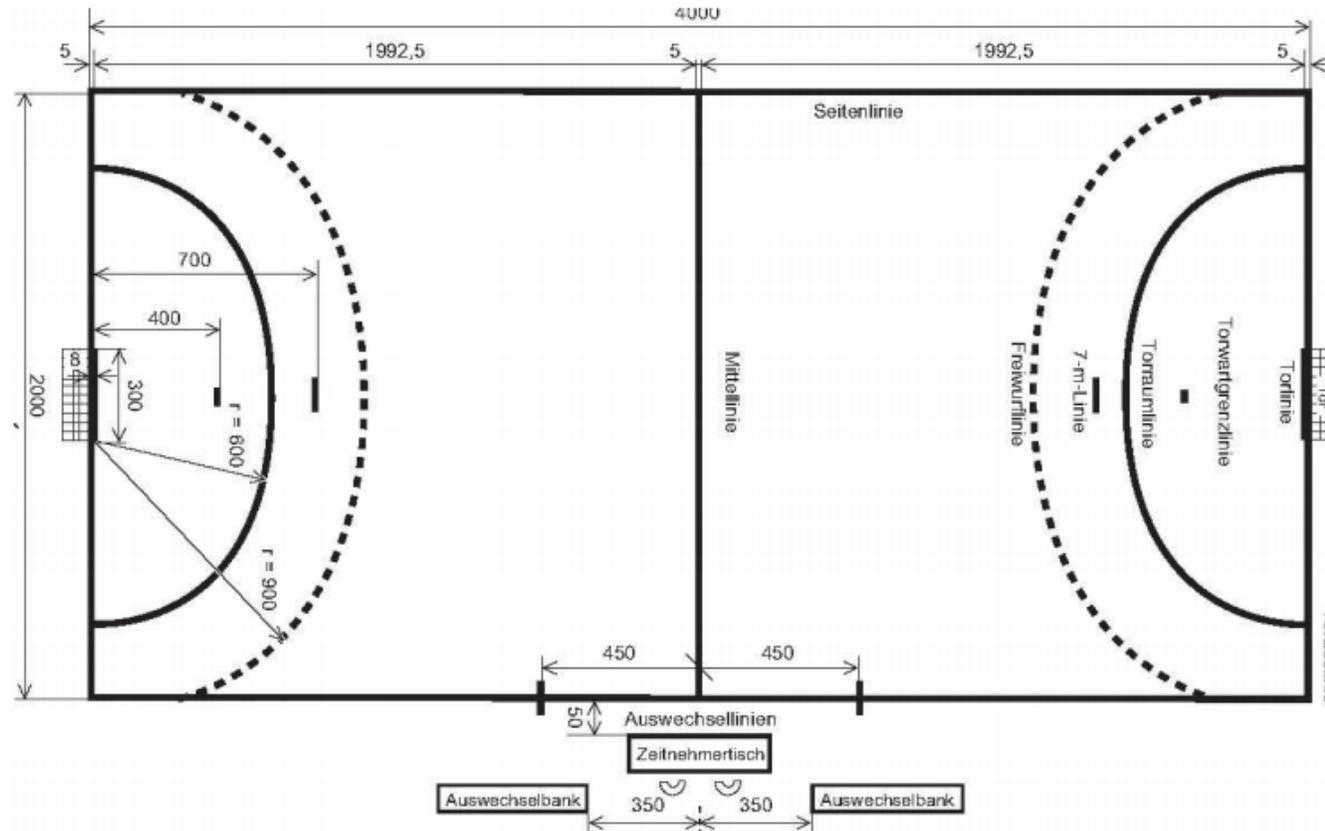


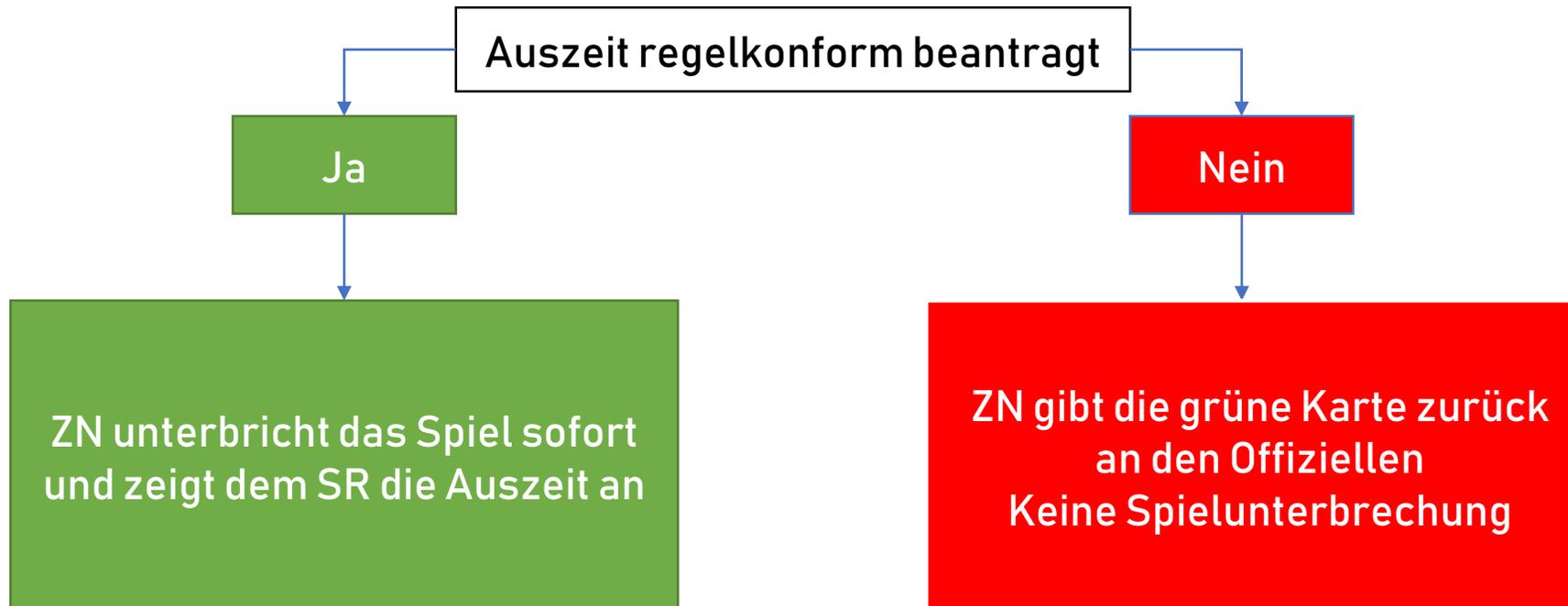
Abbildung 1: Die Spielfläche  
Alle Maße sind in cm angegeben.

## Spielzeiten & Kadergrößen

- Spielzeiten:
  - m/w D/E-Jugend: 20 min
  - m/w B/C-Jugend: 25 min
  - m/w A-Jugend + Aktive: 30 min
  
- Kadergrößen:
  - Aktive: max. 14 Spieler/-innen
  - Jugend: max. 16 Spieler/-innen

## Auszeit (Team-Time-out)

- Kann nur in Ballbesitz beantragt werden
- Jeder Offizielle kann eine Auszeit beantragen



## Auszeit & Ballbesitz

→ Dem ZN wird Reaktionszeit gewährt

Situation:

Mannschaft A ist im Angriff.

(Blickrichtung des ZN & des SK auf das Spielgeschehen)

Trainer von A möchte eine Auszeit nehmen

Hier kann es vorkommen, dass der ZN nicht direkt reagieren kann.

Entscheidend für den Ballbesitz ist das Signal des Zeitnehmers,  
nicht der Moment, wann die grüne Karte gelegt wurde.

## Auszeit

- Während der Auszeit:  
evtl. kurze Absprache mit den SR, Abgleichung der Strafen, etc.
- Nach 50 Sekunden der Auszeit:  
Signal durch den ZN an die Mannschaften  
Ziel: Mannschaften nach einer Minute „spielfähig“ auf dem Feld
- Nach erfolgter Auszeit wird die grüne Karte am ZN-Tisch einbehalten.

## Spielerwechsel...

- ... müssen in dem dafür vorgesehenen Bereich erfolgen  
Wechselbereich: von der Mittellinie bis zur Wechselmarkierung (4,5 Meter entfernt)
- ... sind immer möglich, egal ob Time-out oder im normalen Spielgeschehen  
(auch bei Verletzungen, da nur zwei teilnahmeberechtigte Personen sind berechtigt, das Spielfeld zu betreten)
- ... können sein:
  - Torwart mit Torwart
  - Feldspieler mit Feldspieler
  - Torwart mit Feldspieler
  - Feldspieler mit Torwart

### Stichwort: siebter Feldspieler

Es ist möglich, einen Torwart durch einen siebten Feldspieler zu ersetzen. Dieser kann mit einem Trikot / Leibchen gekennzeichnet sein. Dann hat der Spieler „Torwart-Rechte“.  
Betritt der Spieler das Feld ohne Trikot / Leibchen, ist das Betreten des Torraums verboten und wird progressiv bestraft

**Achtung:**  
Sonderregelungen im Jugendbereich

## Falscher Wechsel (= Wechselfehler)

- Unverzügliche Spielunterbrechung durch den ZN  
→ Aktuelle Situation auf dem Feld spielt keine Rolle
- Zu bestrafen ist der fehlbare Spieler

Beispiele:

1. Spieler B betritt das Spielfeld, bevor Spieler A das Spielfeld verlassen hat  
→ Bestrafung für Spieler B
2. Spieler A verlässt das Spielfeld außerhalb der Wechselmarkierung, Spieler B betritt das Spielfeld  
→ Bestrafung für Spieler A
3. Spieler B betritt das Spielfeld außerhalb der Wechselmarkierung, Spieler A verlässt das Spielfeld  
→ Bestrafung für Spieler B

Wechselfehler während eines Team-  
Time-out nicht möglich

# REGELTECHNIK

## Zeitnehmer & Sekretär ...

- ... sind ein Team, egal welchem Verein sie angehören.
- ... können nur zusammen ihre Aufgaben korrekt ausführen
- ... haben alle Situationen neutral zu betrachten
- ... unterstützen durch ihre Arbeit die Schiedsrichter

TEAMARBEIT

KOOPERATION

NEUTRALITÄT

UNTERSTÜTZUNG



**PAUSE**



**DHB**  
Deutscher Handballbund  
● ○ ●

# SPIELBERICHTONLINE (SBO)

# SPIELBERICHTONLINE



Link & Zugangsdaten

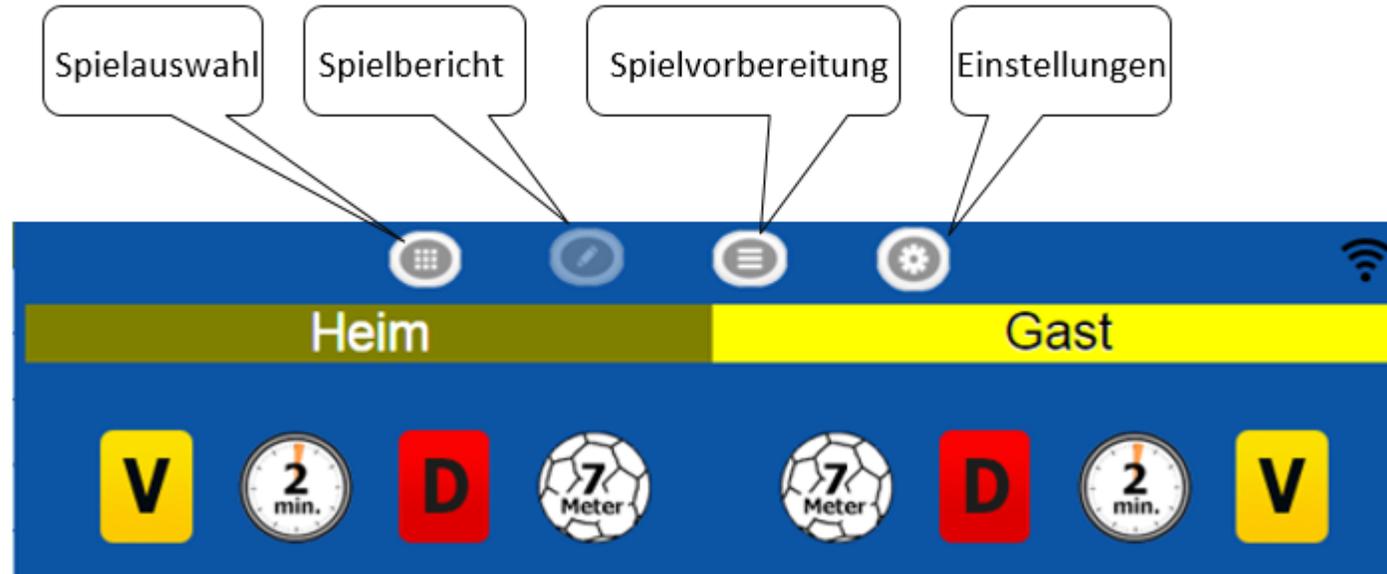
<http://sbo.handball4all.de>

Test-Zugang:

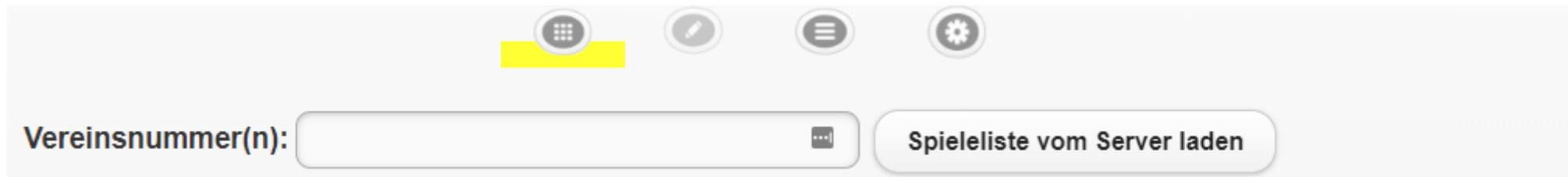
Vereinsnummer:	90001
PIN Heim:	123456
PIN Gast:	123456

# SPIELBERICHTONLINE

Menü

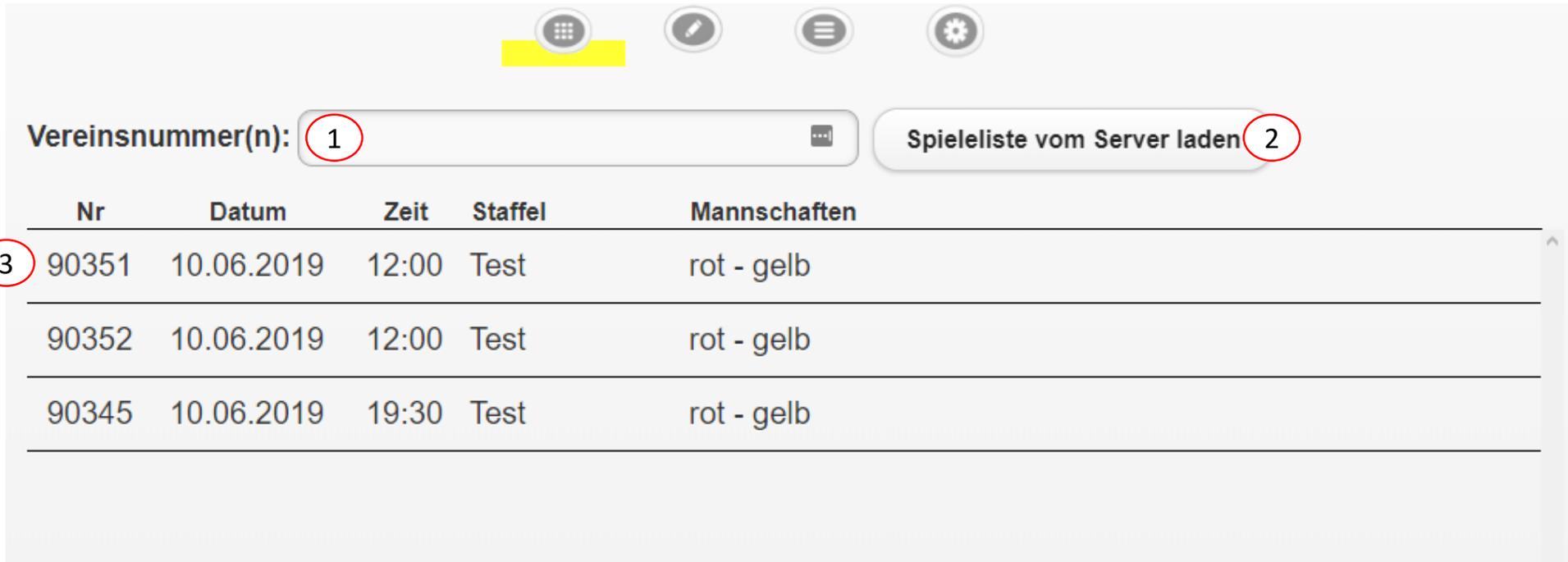


Beispiel: Spielauswahl



# SPIELBERICHTONLINE

## Spielauswahl



Vereinsnummer(n): 1

Spielereiste vom Server laden

Nr	Datum	Zeit	Staffel	Mannschaften
90351	10.06.2019	12:00	Test	rot - gelb
90352	10.06.2019	12:00	Test	rot - gelb
90345	10.06.2019	19:30	Test	rot - gelb

- 1 Vereinsnummer eingeben
- 2 Spielereiste laden
- 3 Spiel auswählen

# SPIELBERICHTONLINE

## Spielauswahl

Vereinsnummer(n):  Spielereiste vom Server laden

Nr	Datum	Zeit	Staffel	Mannschaften
90351	10.06.2019	12:00	Test	rot - gelb
90352	10.06.2019	12:00	Test	rot - gelb
90345	10.06.2019	19:30	Test	rot - gelb

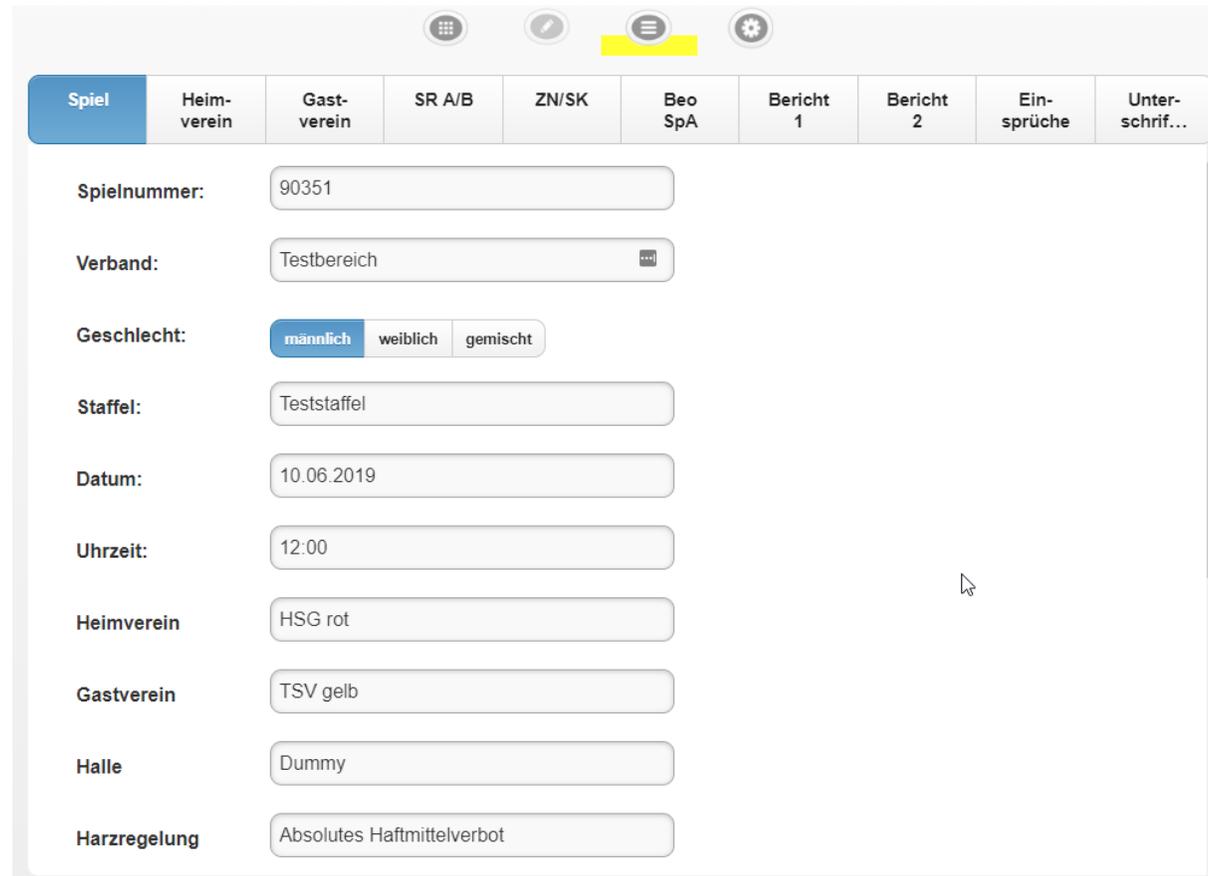
Details für Spiel 90351 werden geladen

Bei erfolgreichem Laden des Spiels:

Nr	Datum	Zeit	Staffel	Mannschaften
90351	10.06.2019	12:00	Test	rot - gelb

# SPIELBERICHTONLINE

## Spielvor- & Nachbereitung – Grunddaten des Spiels

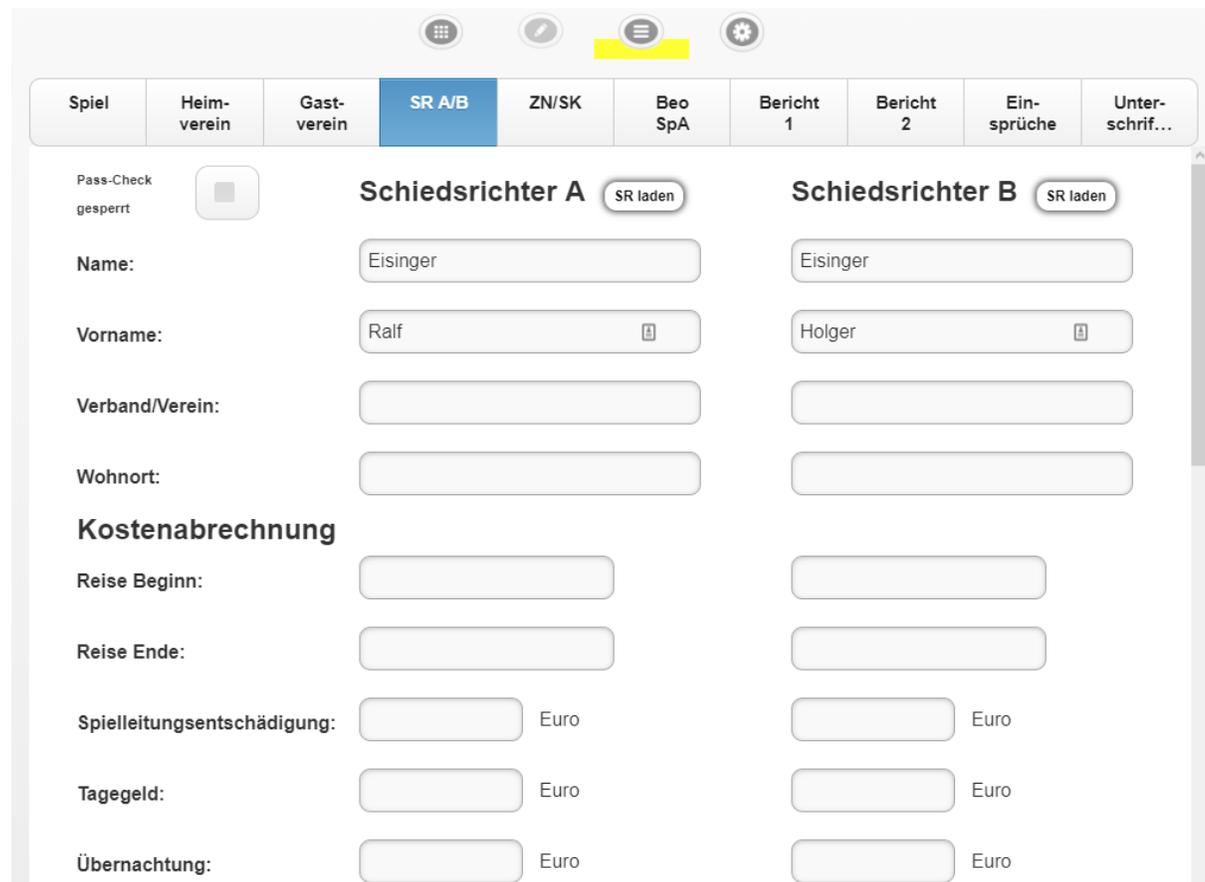


The screenshot shows a web interface for entering match data. At the top, there is a navigation bar with several tabs: 'Spiel' (selected), 'Heimverein', 'Gastverein', 'SR A/B', 'ZN/SK', 'Beo SpA', 'Bericht 1', 'Bericht 2', 'Ein-sprüche', and 'Unter-schrif...'. Below the navigation bar, there are several input fields for match details:

Spielnummer:	90351
Verband:	Testbereich
Geschlecht:	<input checked="" type="radio"/> männlich <input type="radio"/> weiblich <input type="radio"/> gemischt
Staffel:	Teststaffel
Datum:	10.06.2019
Uhrzeit:	12:00
Heimverein	HSG rot
Gastverein	TSV gelb
Halle	Dummy
Harzregelung	Absolutes Haftmittelverbot

# SPIELBERICHTONLINE

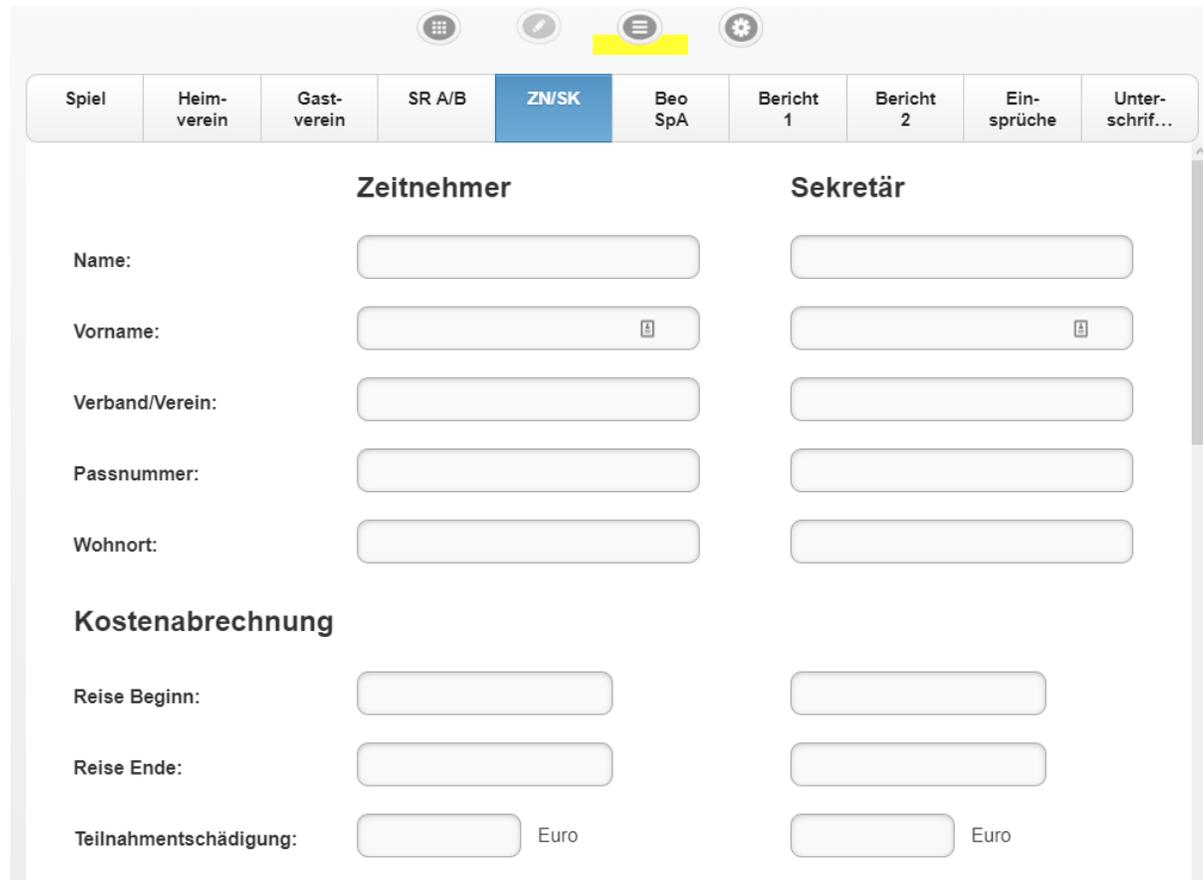
## Spielvor- & Nachbereitung – Daten der SR



Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
Pass-Check gesperrt		<input type="checkbox"/>		<b>Schiedsrichter A</b> <input type="button" value="SR laden"/>		<b>Schiedsrichter B</b> <input type="button" value="SR laden"/>			
Name:		<input type="text" value="Eisinger"/>		<input type="text" value="Eisinger"/>					
Vorname:		<input type="text" value="Ralf"/> <input type="button" value="📄"/>		<input type="text" value="Holger"/> <input type="button" value="📄"/>					
Verband/Verein:		<input type="text"/>		<input type="text"/>					
Wohnort:		<input type="text"/>		<input type="text"/>					
<b>Kostenabrechnung</b>									
Reise Beginn:		<input type="text"/>		<input type="text"/>					
Reise Ende:		<input type="text"/>		<input type="text"/>					
Spieleleitungsentschädigung:		<input type="text"/> Euro		<input type="text"/> Euro					
Tagegeld:		<input type="text"/> Euro		<input type="text"/> Euro					
Übernachtung:		<input type="text"/> Euro		<input type="text"/> Euro					

# SPIELBERICHTONLINE

## Spielvor- & Nachbereitung – Daten des ZN / SK

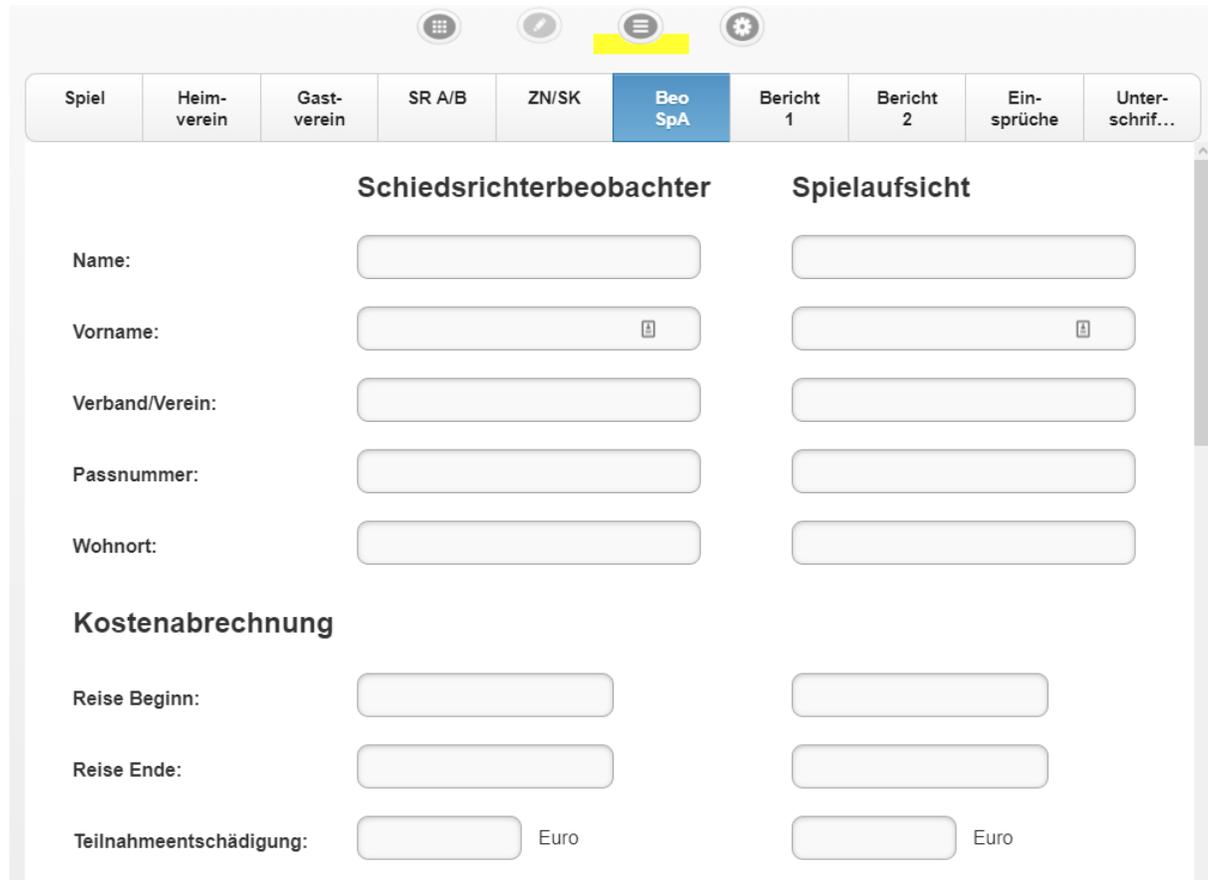


The screenshot shows a web interface for entering match data. At the top, there is a navigation bar with several tabs: 'Spiel', 'Heim-verein', 'Gast-verein', 'SR A/B', 'ZN/SK' (highlighted in blue), 'Beo SpA', 'Bericht 1', 'Bericht 2', 'Ein-sprüche', and 'Unter-schrif...'. Below the navigation bar, the form is divided into two columns: 'Zeitnehmer' and 'Sekretär'. Each column has input fields for 'Name:', 'Vorname:', 'Verband/Verein:', 'Passnummer:', and 'Wohnort:'. Below these, there is a section for 'Kostenabrechnung' with input fields for 'Reise Beginn:', 'Reise Ende:', and 'Teilnahmentschädigung:'. The 'Teilnahmentschädigung:' field includes a 'Euro' label. The form is presented in a light gray theme with rounded corners and a vertical scrollbar on the right side.

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	<b>ZN/SK</b>	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...	
<b>Zeitnehmer</b>										
Name:										
Vorname:										
Verband/Verein:										
Passnummer:										
Wohnort:										
<b>Kostenabrechnung</b>										
Reise Beginn:										
Reise Ende:										
Teilnahmentschädigung:										

# SPIELBERICHTONLINE

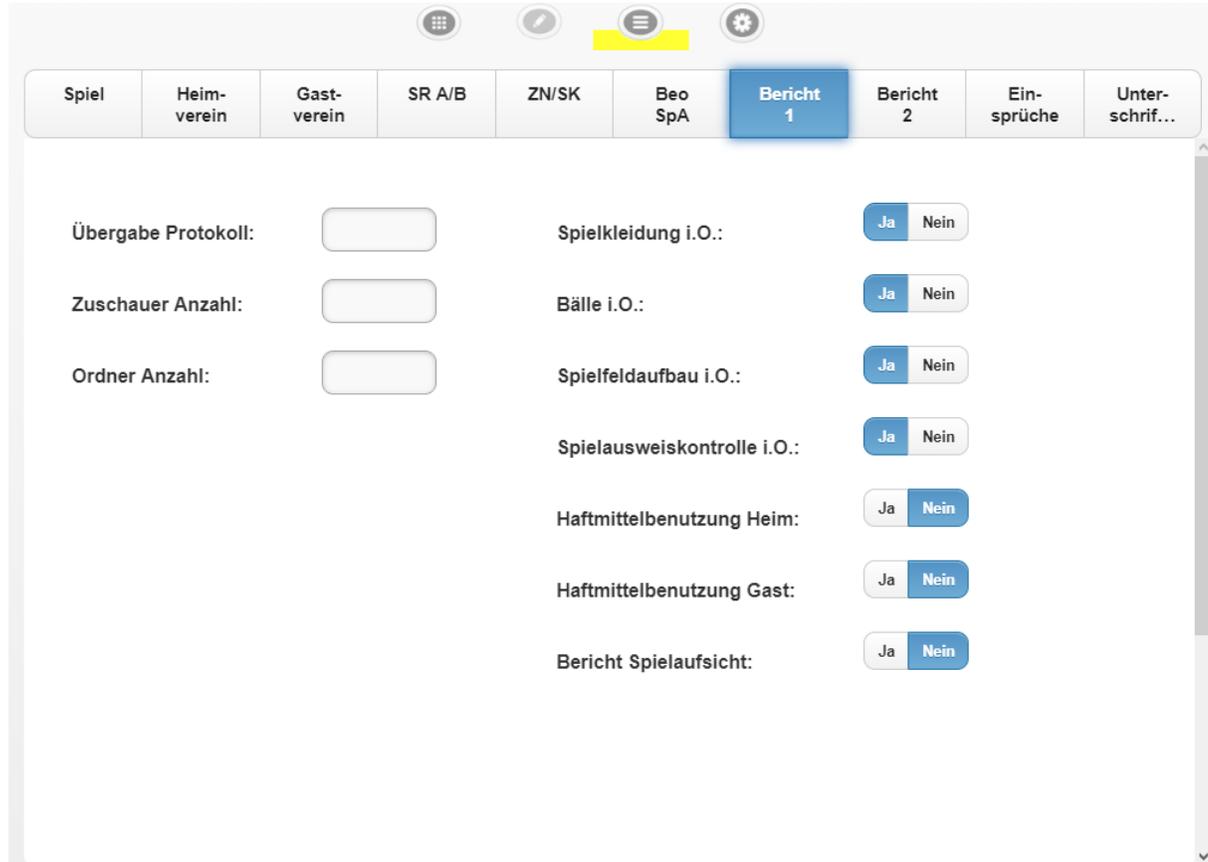
Spielvor- & Nachbereitung – Daten des SR-Beobachters / der Aufsicht



Spiel	Heimverein	Gastverein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Einsprüche	Unterschrif...
					<b>Schiedsrichterbeobachter</b>	<b>Spielaufsicht</b>			
Name:			<input type="text"/>		<input type="text"/>				
Vorname:			<input type="text"/>		<input type="text"/>				
Verband/Verein:			<input type="text"/>		<input type="text"/>				
Passnummer:			<input type="text"/>		<input type="text"/>				
Wohnort:			<input type="text"/>		<input type="text"/>				
<b>Kostenabrechnung</b>									
Reise Beginn:			<input type="text"/>		<input type="text"/>				
Reise Ende:			<input type="text"/>		<input type="text"/>				
Teilnahmeentschädigung:			<input type="text"/> Euro		<input type="text"/> Euro				

# SPIELBERICHTONLINE

## Spielvor- & Nachbereitung – Bericht 1



The screenshot shows a web interface for reporting a match. At the top, there is a navigation bar with tabs: Spiel, Heimverein, Gastverein, SR A/B, ZN/SK, Beo SpA, Bericht 1 (highlighted), Bericht 2, Einsprüche, and Unterschrif... Below the navigation bar, there are several input fields and toggle buttons. On the left, there are three input fields for 'Übergabe Protokoll:', 'Zuschauer Anzahl:', and 'Ordner Anzahl:'. On the right, there are seven toggle buttons for 'Spielkleidung i.O.:', 'Bälle i.O.:', 'Spielfeldaufbau i.O.:', 'Spiausweiskontrolle i.O.:', 'Haftmittelbenutzung Heim:', 'Haftmittelbenutzung Gast:', and 'Bericht Spielaufsicht:'. Each toggle button has 'Ja' and 'Nein' options.

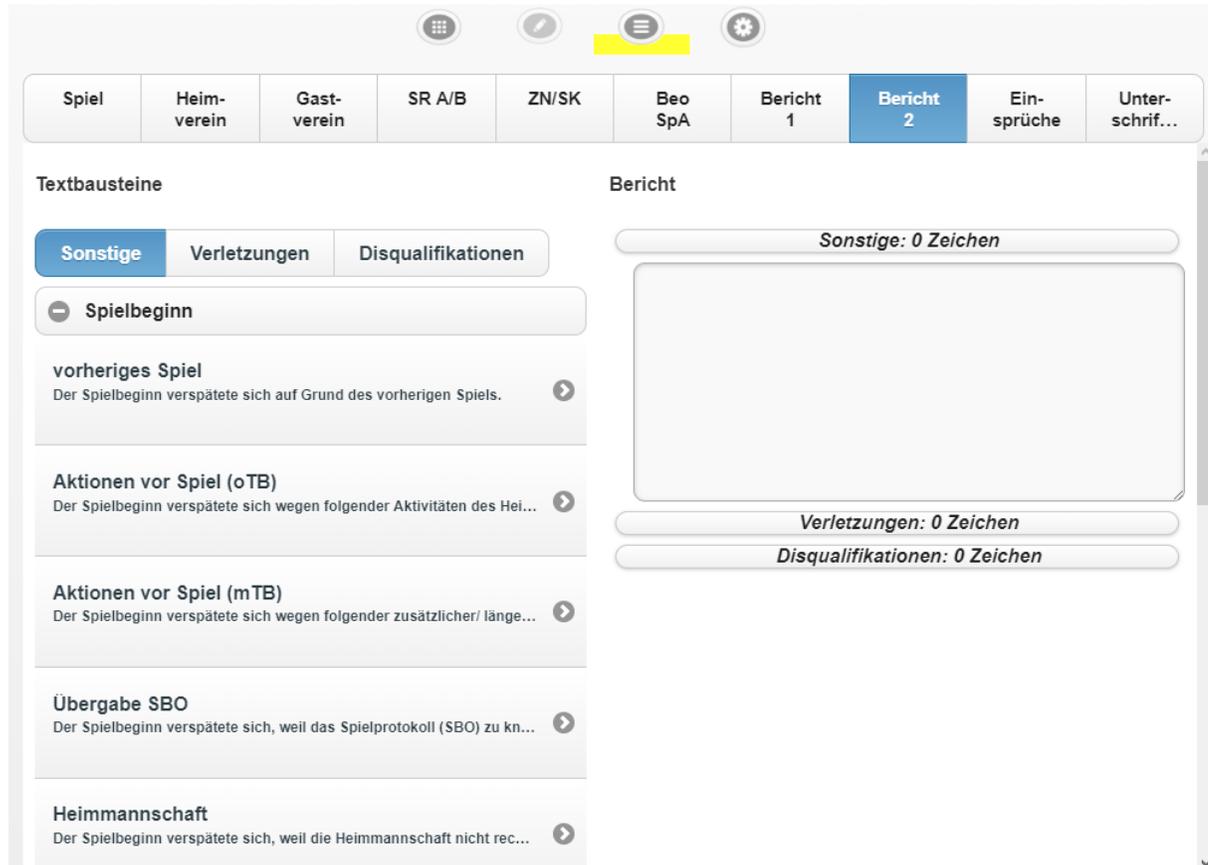
Einzutragen ist die genaue Zeit der Übergabe des Berichtes an die SR



The screenshot shows a time selection dialog box. At the top, there is a text input field for 'Übergabe Protokoll:'. Below it, there is a text input field for 'Zuschauer Anzahl:'. Below that, there is a text input field for 'Ordner Anzahl:'. The dialog box itself is a black rectangle with a blue header showing the time '14:40'. Below the header, there are two columns: 'Stunde' and 'Minuten'. The 'Stunde' column has values 12, 13, 14, 15, and 16. The 'Minuten' column has values 38, 39, 40, 41, and 42. At the bottom of the dialog box, there are two buttons: 'OK' and 'Abbrechen'.

# SPIELBERICHTONLINE

## Spielvor- & Nachbereitung – Bericht 2 (Sonstiges)



### Möglichkeit 1:

Durch Klick auf eine links vorgeschlagene Situation wird der Text in das Feld rechts übernommen. Der Text kann danach per Hand verändert werden.

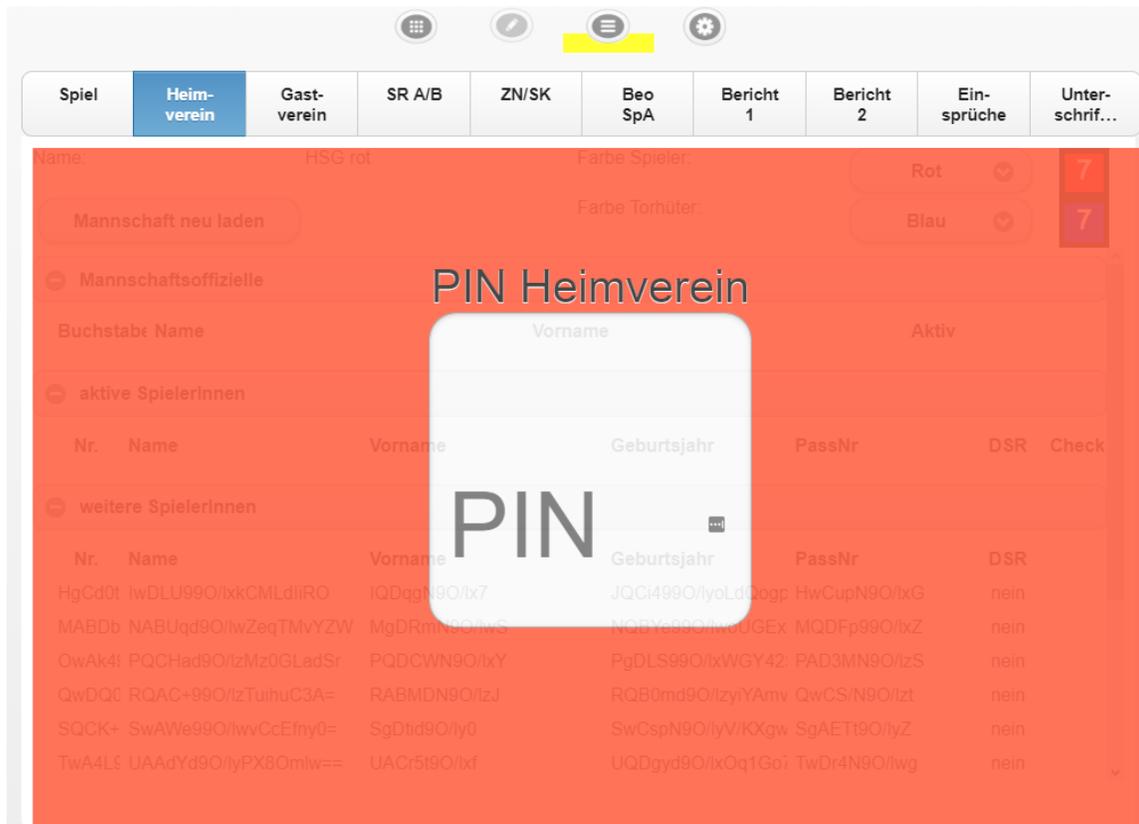
### Möglichkeit 2:

Den einzutragenden Text komplett per Hand in das Feld eintragen.

**Empfehlung: Möglichkeit 1  
Grund: Fehlervermeidung**

# SPIELBERICHTONLINE

## Heim- & Gastverein



The screenshot shows the 'Heimverein' (Home Team) tab selected in the top navigation bar. A modal window titled 'PIN Heimverein' is displayed in the center, with a large 'PIN' label and a text input field. The background interface is dimmed, showing a table of active players with columns for 'Nr.', 'Name', 'Vorname', 'Geburtsjahr', 'PassNr', 'DSR', and 'Check'.

Nr.	Name	Vorname	Geburtsjahr	PassNr	DSR	Check
HgCd0t	IwDLU99O/lxkCMLdlIRO	IQDggN9O/lx7	JQCi499O/lyoLdQogp	HwCupN9O/lxG	nein	
MABDb	NABUqd9O/lwZeqTMvYZW	MgDRmN9O/lvS	NQBv999O/lwJUGEx	MQDFp99O/lxZ	nein	
OwAk4t	PQCHad9O/lzMz0GLadSr	PQDCWN9O/lxY	PgDLS99O/lxWGY42	PAD3MN9O/lzS	nein	
QwDQC	RQAC+99O/lzTuihuC3A=	RABMDN9O/lzJ	RQB0md9O/lzyIYAmv	QwCS/N9O/lzt	nein	
SQCK+	SwAWe99O/lwCcEfny0=	SgDtid9O/ly0	SwCspN9O/lyV/KXgw	SgAET19O/lyZ	nein	
TwA4L\$	UAAAdYd9O/lyPX80mlw==	UACr5t9O/lxf	UQDgyd9O/lxOq1Go7	TwDr4N9O/lwg	nein	

Auskunftsbereich für die Mannschaftskader  
Für SR: Passkontrolle

MV muss sein PIN eingeben, dass die  
Mannschaft Geladen wird  
→ Kein PIN = kein SBO !













# SPIELBERICHTONLINE

## Spielbericht – Spieler hinzufügen



Per Doppelklick auf ein leeres Feld in der Spielerliste öffnet sich das Arbeitsfenster zum Hinzufügen eines weiteren Spielers.



Hier kann ein Spieler komplett neu erfasst werden



Hier sind die Spieler zu finden, die zwar in der Kaderliste stehen, aber nicht vom MV aktiviert wurden

#	T	Name
11	0	Aprikose,A
14	0	Sonne,F
22	0	Zitrone,B
33	0	Safran,C
44	0	Raps,D
66	0	Banane,G
77	0	Alfons,Testhe...
99	0	D'or,H

Abschließend den Button klicken und der Spieler wird in die Liste übernommen 

# SPIELBERICHTONLINE

## Spielbericht – Offizielle hinzufügen

A	Obermüller,Kai
B	Treu,Moritz
C	
D	

Per Doppelklick auf ein leeres Feld in der Offiziellenliste öffnet sich das Arbeitsfenster zum Hinzufügen eines weiteren Offiziellen.

Offiziellen hinzufügen

Nr.	Vorname	Name	Geburtstag	PassNr	DSR
C	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="TT.MM.JJJJ"/>	<input type="text" value="PassNr"/>	<input type="checkbox"/> DSR

Hier kann ein Offizieller komplett neu erfasst werden

Offiziellen hinzufügen

Nr.	Vorname	Name	Geburtstag	PassNr	DSR
D		Erdbbeer	04.01.1990	4	nein
J		Zinnober	10.01.1990	10	nein
Test			00.00.0000	undefined	nein

zusätzlichen Offiziellen manuell hinzufügen

Hier sind die Offiziellen zu finden, die zwar in der Kaderliste stehen, aber nicht vom MV aktiviert wurden

A	Obermüller,Kai
B	Treu,Moritz
C	,Test
D	

Abschließend den Button klicken und der Offizielle wird in die Liste übernommen



# SPIELBERICHTONLINE

## Spielbericht – Spieler bearbeiten / löschen

#	T	Name	#	T	Name
1	0	Crimson,G	11	0	Aprikose,A
4	0	Karmin,A	14	0	Sonne,F
5	0	Kirsch,H	22	0	Zitrone,B
8	0	Rubin,C	33	0	Safran,C
10	0	Tomate,B	44	0	Raps,D
14	0	Lachs,E	66	0	Banane,G
17	0	Purpur,I	77	0	Alfons,Testhe...
25	0	Himbeer,F	99	0	D'or,H

Per Doppelklick auf einen Spieler in der Spielerliste öffnet sich das Arbeitsfenster zum Bearbeiten dieses Spielers.

Spieler C Rubin mit Nr 8 bearbeiten

Trikotnummer auf  ändern

Spieler als Offiziellen  A  B  C  D einsetzen

Hier kann die Trikotnummer geändert werden (neue Trikotnummer eintragen & mit „ändern“ bestätigen)  
oder ein Spieler in einen Offiziellen umgewandelt werden (auf den gewünschten Platz A/B/C/D klicken)

11	0	Rubin,C
----	---	---------

In der Liste wird die Änderung übernommen

Zum Löschen eines Spielers den Button oben rechts anklicken



# SPIELBERICHTONLINE

## Spielbericht – Offiziellen bearbeiten / löschen

A	Obermüller,Kai
B	Treu,Moritz
C	,Test
D	

Per Doppelklick auf ein leeres Feld in der Offiziellenliste öffnet sich das Arbeitsfenster zum Bearbeiten dieses Offiziellen.



Offiziellen ändern

Bezeichner	Vorname	Name
B	Moritz	Treu

Offiziellen als Spieler  einsetzen

Offiziellen umbenennen zu  A  B  C  D

Hier kann ein Offizieller durch Eingabe der Trikotnummer zum Spieler gemacht werden (Trikotnummer eingeben und mit „einsetzen“ bestätigen).

Auch kann der Offizielle auch auf einen anderen Platz A/B/C/D gesetzt werden (Klick auf den gewünschten Platz)



A	Obermüller,Kai
B	
C	,Test
D	Treu,Moritz

In der Liste wird die Änderung übernommen

Zum Löschen eines Offiziellen den Button oben rechts anklicken



# SPIELBERICHTONLINE

## Spielbericht – Spielzeit starten / stoppen



Mit einem Klick auf das rote Spielzeitfeld wird die Spielzeit gestartet. Damit verschwinden alle Spielernamen. Hier werden nun die Strafen der Spieler angezeigt.

Mit einem weiterem Klick auf das Spielzeitfeld wird die Zeit wieder gestoppt.

Jedes Starten und Stoppen wird zusätzlich im Protokoll festgehalten

# SPIELBERICHTONLINE

Spielbericht – Spielzeit bearbeiten / umstellen

*Achtung: Spielzeit nur bei einer Spielunterbrechung und wenn keine Hinausstellung ausgesprochen wurde korrigieren*



Mit einem Doppelklick auf das rote Spielzeitfeld öffnet sich das Fenster zur Bearbeitung der Spielzeit.



Die Änderung der Spielzeit ist wie folgt möglich:  
1. Verwendung der Pfeiltasten (+/- Sekunden)  
2. Eingabe einer Zeit per Hand (Bestätigung mit ENTER)

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
00:34	0:0	-	-	Spielzeit gestartet	17:14:29
00:24	0:0	-	-	Spielzeit gestoppt	17:13:43
00:24	0:0	-	-	Spielzeit gestartet	17:13:43
00:24	0:0	-	-	Spielzeit gestoppt	17:03:21
00:24	0:0	-	-	Spielzeit gestartet	17:03:20

Auszeit Heim 1 2 3 00:00 Auszeit Gast 1 2 3

0 00:37 0

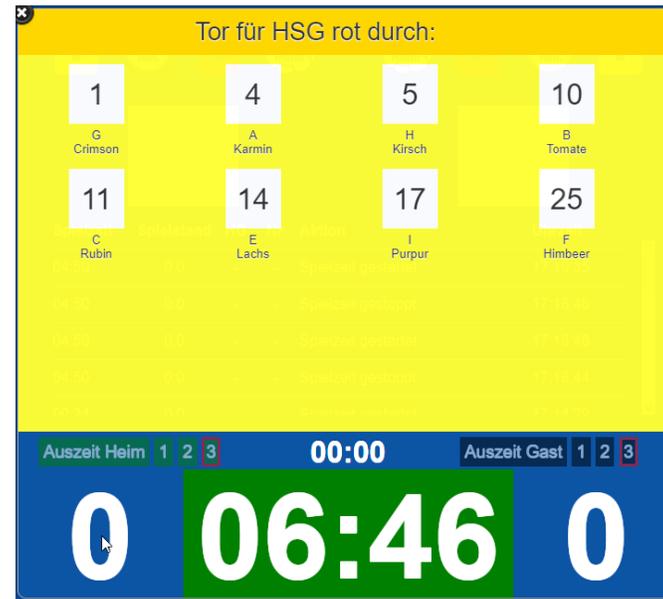
Nach dem Start der Zeit wird die Änderung ins Protokoll übernommen.

# SPIELBERICHTONLINE

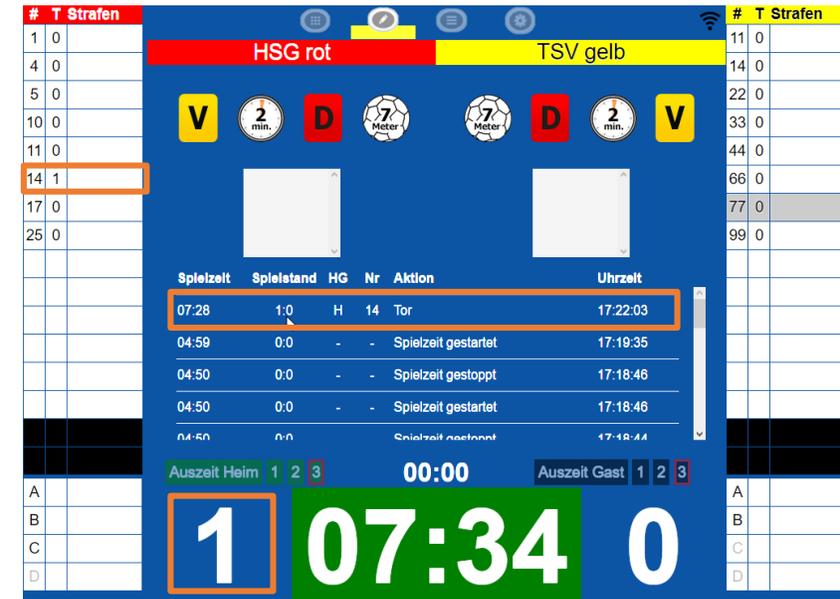
## Spielbericht – Tore



Durch Klick auf die Zahl der Toranzeige öffnet sich das Arbeitsfenster zur Wahl des Torschützen

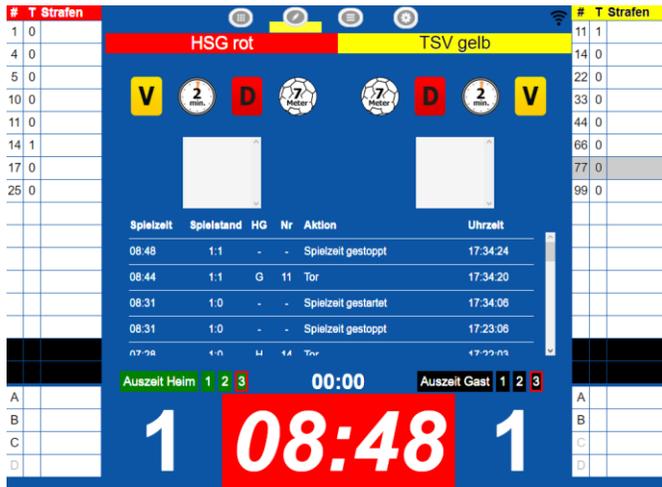


Hier muss dann der Torschütze ausgewählt werden. Durch Klick auf den Spieler wird das Tor protokolliert.



# SPIELBERICHTONLINE

## Spielbericht – Korrekturen



The screenshot shows the main interface of the online game report. At the top, it displays the teams 'HSG rot' and 'TSV gelb'. Below this is a scoreboard with goals and fouls. A central area shows a list of events with columns for 'Spielzeit', 'Spielstand', 'HG', 'Nr', 'Aktion', and 'Uhrzeit'. At the bottom, a large digital clock shows '08:48' in red, with '1' on either side. There are also buttons for 'Auszeit Heim' and 'Auszeit Gast'.

Nachträgliches Bearbeiten des Protokolls mit Doppelklick auf das Event.



The screenshot shows the 'Protokoll bearbeiten' (Edit Protocol) window. It has a yellow background and a title bar. At the top, it shows the current score '08:44 1:1 G 11 Tor 17:34:20'. Below this are tabs for 'Heimmannschaft' (Home Team) and 'Gastmannschaft' (Guest Team). The main area is a grid of player numbers: 11 (A Aprikose), 14 (F Sonne), 22 (B Zitrone), 33 (C Safran), 44 (D Raps), 66 (G Banane), 77 (Testheimer Alfons), and 99 (H D'or). A mouse cursor is pointing at the number 66.

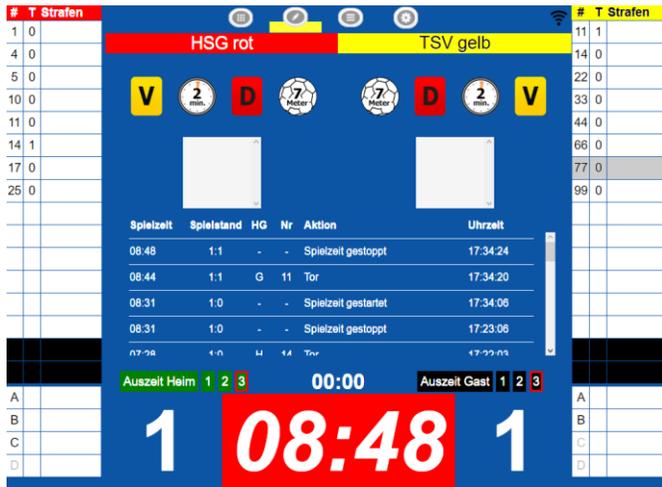
Im sich öffnenden Fenster den richtigen Spieler der Heim- oder Gastmannschaft anklicken.

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
08:48	1:1	-	-	Spielzeit gestoppt	17:34:24
08:44	1:1	G	22	Tor	17:34:20
08:31	1:0	-	-	Spielzeit gestartet	17:34:06
08:31	1:0	-	-	Spielzeit gestoppt	17:23:06
07:28	1:0	H	11	Tor	17:22:03

Danach wird das Protokoll entsprechend der Änderung korrigiert.

# SPIELBERICHTONLINE

## Spielbericht – Löschung



The screenshot shows the main interface of the online match report. On the left, there is a list of events with columns for time, score, and action. The central part displays the match details for HSG rot (red) and TSV gelb (yellow). At the bottom, the current score is 1-1 at 08:48. A red box highlights the event at 08:48.

Nachträgliches Löschen eines Events durch Doppelklick auf das entsprechende Event



The screenshot shows the 'Protokoll bearbeiten' (Edit Protocol) screen. It features a grid of event numbers (11, 14, 22, 33, 44, 66, 77, 99) with corresponding player names. A red box highlights a delete button (trash icon) in the top right corner.

Den Lösch-Button oben rechts anklicken.

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
08:48	1:1	-	-	Spielzeit gestoppt	17:34:24
<del>08:44</del>	<del>1:1</del>	<del>G</del>	<del>11</del>	<del>Tor</del>	<del>17:34:20</del>
08:31	1:0	-	-	Spielzeit gestartet	17:34:06
08:31	1:0	-	-	Spielzeit gestoppt	17:23:06
<del>07:28</del>	<del>1:0</del>	<del>H</del>	<del>11</del>	<del>Tor</del>	<del>17:22:03</del>

Danach wird das Protokoll entsprechend der Löschung korrigiert.

# SPIELBERICHTONLINE

## Spielbericht – 7-Meter-Wurf



The screenshot shows the top navigation bar with a 7-meter penalty icon highlighted. Below it, the game status is displayed: 17 3:49 vs 44 1:49. A table of game events is visible, and at the bottom, the score is 2 12:13 2.

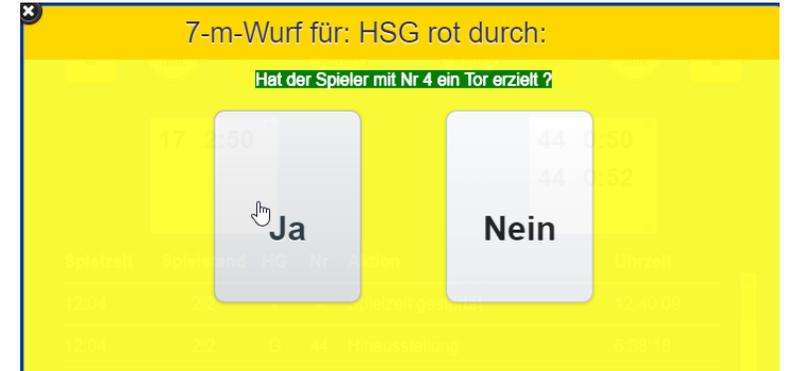
Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
12:04	2:2	-	-	Spielzeit gestartet	12:40:09
12:04	2:2	G	44	Hinausstellung	6:38:18
12:04	2:2	-	-	Spielzeit gestoppt	6:38:14
12:02	2:2	-	-	Spielzeit gestartet	6:38:13
12:02	2:2	G	44	Hinausstellung	6:38:10

Mit Klick auf das 7-Meter-Symbol öffnet sich die Spielerauswahl  
Ein hinausgestellter Spieler kann kein Tor erzielen!



The screenshot shows a selection screen for a 7-meter penalty. The title is "7-m-Wurf für: HSG rot durch:". A grid of player cards is displayed, with player 4 (Karmin) highlighted in a red box. Other players include 1 (Crimson), 5 (Kirsch), 10 (Tomate), 11 (Rubin), 14 (Lachs), 17 (Purpur), and 25 (Himbeer).

Hier dann den werfenden Spieler auswählen  
Mit Ja oder Nein den Erfolg des Wurfes eintragen, welcher dann im Protokoll so übernommen wird.



The screenshot shows a confirmation dialog with the title "7-m-Wurf für: HSG rot durch:". The question is "Hat der Spieler mit Nr 4 ein Tor erzielt?". There are two buttons: "Ja" and "Nein".

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
13:25	3:2	H	4	7m mit Tor	12:41:31
12:04	2:2	-	-	Spielzeit gestartet	12:40:09
12:04	2:2	G	44	Hinausstellung	6:38:18
12:04	2:2	-	-	Spielzeit gestoppt	6:38:14
12:02	2:2	-	-	Spielzeit gestartet	6:38:13

Achtung: Erst Strafe, dann 7-Meter eingeben

# SPIELBERICHTONLINE

## Spielbericht – Verwarnungen



The screenshot shows the top part of the game report interface. At the top, there are icons for a yellow card (V), a 2-minute suspension (2 min.), a red card (D), and a 7-meter penalty (7 Meter). Below these are two empty white boxes for player selection. At the bottom, there is a large red and blue score display showing '1' on the left, '08:48' in the center, and '0' on the right.

Eintragen einer Verwarnung durch Klick auf die gelbe Karte



The screenshot shows a yellow background titled 'Verwarnung für HSG rot'. It displays a grid of player cards with their numbers and names: 1 (G Crimson), 4 (A Karmin), 5 (H Kirsch), 10 (B Tomate), 11 (C Rubin), 14 (E Lachs), 17 (I Purpur), 25 (F Himbeer), A (Kai Obermoller), B (Moritz Treu), and C (Test). The card for player 10 is highlighted with a red box and a mouse cursor.

Den bestrafte Spieler anklicken



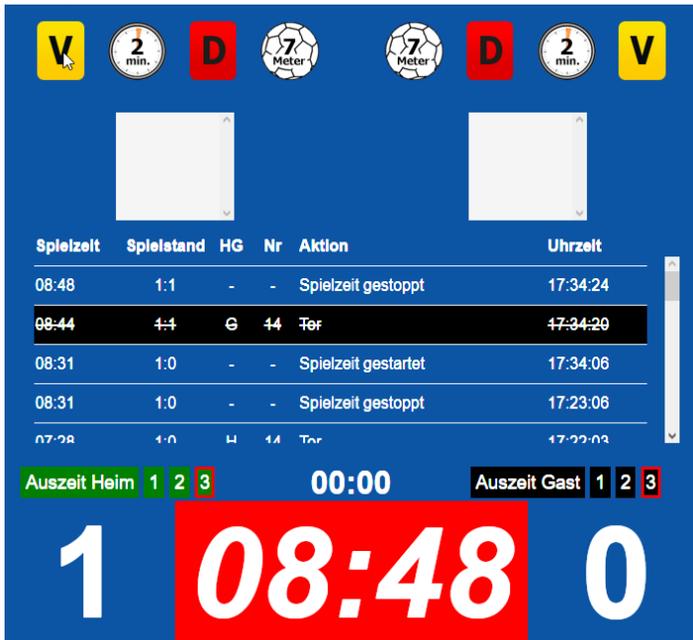
The screenshot shows the game report protocol. On the left, there is a table with columns for time, score, and other game events. The entry for 08:48 is highlighted with a red box. On the right, there is a table with columns for Spielzeit, Spielstand, HG, Nr, Aktion, and Uhrzeit. The entry for 08:48 is also highlighted with a red box.

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
08:48	1:0	H	10	Verwarnung	22:19:53
08:48	1:1	-	-	Spielzeit gestoppt	17:34:24
08:44	1:1	G	44	Tor	17:34:20
08:31	1:0	-	-	Spielzeit gestartet	17:34:06
08:31	1:0	-	-	Spielzeit gestoppt	17:23:06

Die Verwarnung wird im Protokoll aufgeführt und in der Strafen-Übersicht aufgeführt

# SPIELBERICHTONLINE

## Spielbericht – Verwarnungen



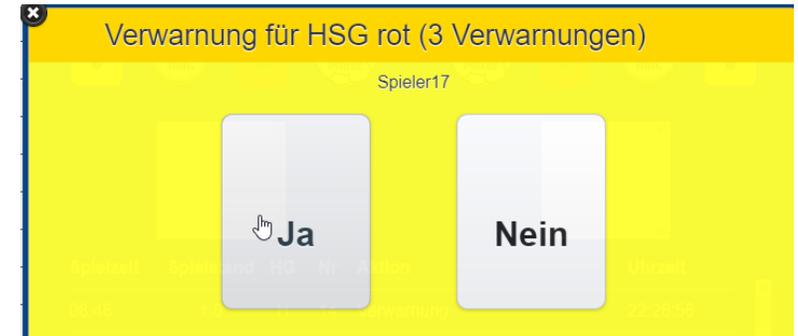
The screenshot shows the online match report interface. At the top, there are icons for a yellow card (V), a 2-minute suspension (2 min.), a red card (D), and a 7-meter penalty (7 Meter). Below this, there are two empty boxes for team names. The main part of the interface is a table with columns for Spielzeit, Spielstand, HG, Nr, Aktion, and Uhrzeit. The current score is 1-0 at 08:48. At the bottom, there are buttons for 'Auszeit Heim' and 'Auszeit Gast', each with a 1, 2, and 3 button. The score is displayed as 1-0 with a large red timer showing 08:48.

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
08:48	1:1	-	-	Spielzeit gestoppt	17:34:24
08:44	1:1	G	14	Tor	17:34:20
08:31	1:0	-	-	Spielzeit gestartet	17:34:06
08:31	1:0	-	-	Spielzeit gestoppt	17:23:06
07:28	1:0	H	14	Tor	17:22:03



The screenshot shows the warning management interface for HSG rot. The title is 'Verwarnung für HSG rot (3 Verwarnungen)'. There are 12 player cards arranged in a 3x4 grid. The cards are numbered 1 through 17. The card for player 17 (I Purpur) is highlighted with a red border. The cards are labeled with their names and positions: 1 G Crimson, 4 A Karmin, 5 H Kirsch, 10 B Tomate, 11 C Rubin, 14 E Lachs, 17 I Purpur, 25 F Himbeer, A Kai Obermoller, B Moritz Treu, C Test.

Das Regelwerk schreibt vor, dass es maximal drei Verwarnungen je Team für die Spieler geben soll. Jedoch können auch mehr Verwarnungen ausgesprochen werden. Das System kann vier Verwarnungen je Team eintragen.



The screenshot shows a confirmation dialog for issuing a warning. The title is 'Verwarnung für HSG rot (3 Verwarnungen)'. Below the title, it says 'Spieler17'. There are two buttons: 'Ja' and 'Nein'. The 'Ja' button is highlighted with a mouse cursor.

Sind bereits drei Verwarnungen erteilt, erkundigt sich das System danach, ob tatsächlich eine vierte Verwarnung erteilt werden soll.

# SPIELBERICHTONLINE

## Spielbericht – Hinausstellungen



Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
09:42	2:2	-	-	Spielzeit gestoppt	22:38:05
09:29	2:2	H	1	Tor	22:37:51
09:27	1:2	G	14	Tor	22:37:50
09:26	1:1	G	33	Tor	22:37:48
09:18	1:0	-	-	Spielzeit gestartet	22:37:10

Auszeit Heim 1 2 3      00:00      Auszeit Gast 1 2 3

**2 09:42 2**



2 Minuten Strafe für TSV gelb

11 A Aprikose	14 F Sonne	<b>22</b> B Zitrone	33 C Safran
44 D Raps	66 G Banane	77 Testheimer Alfons	99 H D'or
A Peter Orange	B Waldmeister Jogurt		

Den fehlbaren Spieler durch Klick auswählen.

Die dritte Hinausstellung ist zugleich die automatische Disqualifikation



Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
09:42	2:2	G	22	Hinausstellung	22:41:07

22 0 H  
33 1  
44 0  
66 0  
77 0  
99 0

Die Hinausstellung wird im Protokoll vermerkt und in der Strafen-Übersicht aufgenommen. Zudem wird im Zeitstrafen-Fenster die Nummer des bestraften Spielers zusammen mit der Restdauer der Hinausstellung angezeigt. Diese Dauer läuft automatisch herunter.

Laut Regelwerk ist die Uhr mit der Erteilung einer Hinausstellung anzuhalten. Deshalb immer vor dem Drücken der Hinausstellung die Zeit anhalten.

# SPIELBERICHTONLINE

## Spielbericht – Hinausstellungen



The screenshot shows a game report interface with a blue background. At the top, there are icons for suspension (V), a 2-minute timer, a red 'D' for disqualification, and a 7-meter penalty icon. Below this is a table of game events:

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
09:42	2:2	-	-	Spielzeit gestoppt	22:38:05
09:29	2:2	H	1	Tor	22:37:51
09:27	1:2	G	14	Tor	22:37:50
09:26	1:1	G	33	Tor	22:37:48
09:18	1:0	-	-	Spielzeit gestartet	22:37:10

At the bottom, there are buttons for 'Auszeit Heim' (1, 2, 3) and 'Auszeit Gast' (1, 2, 3), a '00:00' timer, and large numbers '2' on either side of a red box containing the time '09:42'.



The screenshot shows a goal celebration screen with a yellow background. The text 'Tor für TSV gelb durch:' is at the top. Below it are eight player cards with numbers and names:

11 A Aprikose	14 F Sonne	22 B Zitrone	33 C Safran
44 D Raps	66 G Banane	77 Testheimer Alfons	99 H D'or

At the bottom, there are buttons for 'Auszeit Heim' (1, 2, 3) and 'Auszeit Gast' (1, 2, 3), a '00:00' timer, and large numbers '2' on either side of a green box containing the time '09:50'.

Ein hinausgestellter Spieler kann während seiner Hinausstellung keine Tore erzielen

Wichtiges Thema hier:

Doppelte Hinausstellung  
vs.  
Zwei Hinausstellungen

Möglichkeiten:

1 Spieler → je 4 Minuten

2 Spieler → je 2 Minuten

# SPIELBERICHTONLINE

## Spielbericht – Disqualifikationen



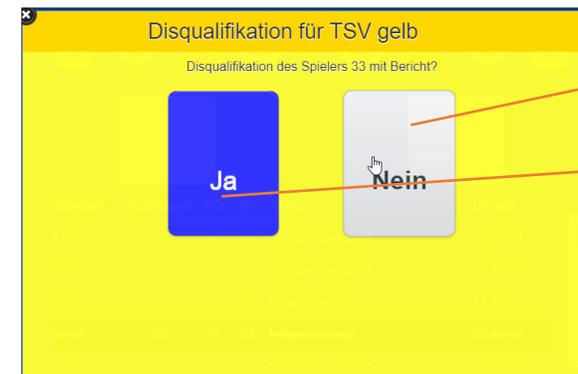
The screenshot shows a game report interface with a blue background. At the top, there are icons for 'V' (Verstoß), '2 min.' (2 minutes), 'D' (Disqualifikation), and a handball icon. Below this is a table with columns: Spielzeit, Spielstand, HG, Nr, Aktion, Uhrzeit. The table shows a disqualification event at 09:42. At the bottom, there is a large red and white display showing the score '2' and the time '12:02'.

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
12:02	2:2	-	-	Spielzeit gestoppt	22:50:54
09:42	2:2	-	-	Spielzeit gestartet	22:48:35
09:42	2:2	G	22	Hinausstellung	22:41:07
09:42	2:2	G	22	Hinausstellung	22:30:50



The screenshot shows a yellow screen titled 'Disqualifikation für TSV gelb'. It displays a grid of numbers representing different disqualification types: 11 (A Aprikose), 14 (F Sonne), 22 (B Zitrone), 33 (C Safran), 44 (D Raps), 66 (G Banane), 77 (Testheimer Alfons), 99 (H D'or), A (Peter Orange), and B (Waldmeister Jogurt). The number 33 is highlighted with a red box.

Den fehlbaren Spieler durch Klick auswählen.



The screenshot shows a yellow screen titled 'Disqualifikation für TSV gelb' with the subtitle 'Disqualifikation des Spielers 33 mit Bericht?'. It features two buttons: 'Ja' (blue) and 'Nein' (grey). Arrows point from these buttons to the 'D' and 'B' columns of the table on the right.

Je nach Anzeige der SR muss hier die Art der Disqualifikation ausgewählt werden.

33	1	D
17	0	B

D = Disqualifikation ohne Bericht

B = Disqualifikation mit Bericht

Laut Regelwerk ist die Uhr mit der Erteilung einer Hinausstellung anzuhalten. Deshalb immer vor dem Drücken der Disqualifikation die Zeit anhalten.

# SPIELBERICHTONLINE

## Spielbericht – Auszeiten



Nachdem die Zeit angehalten wurde kann die Auszeit durch Klick auf „Auszeit Heim / Gast“ gestartet werden.



Nach dem Start beginnt die Uhr über der Spielzeit hochzuzählen. Diese dient nur als Hilfe und läuft nach einer Minute einfach weiter. Gleichzeitig wird eine Auszeit von den Gesamt-Auszeiten abgezogen.

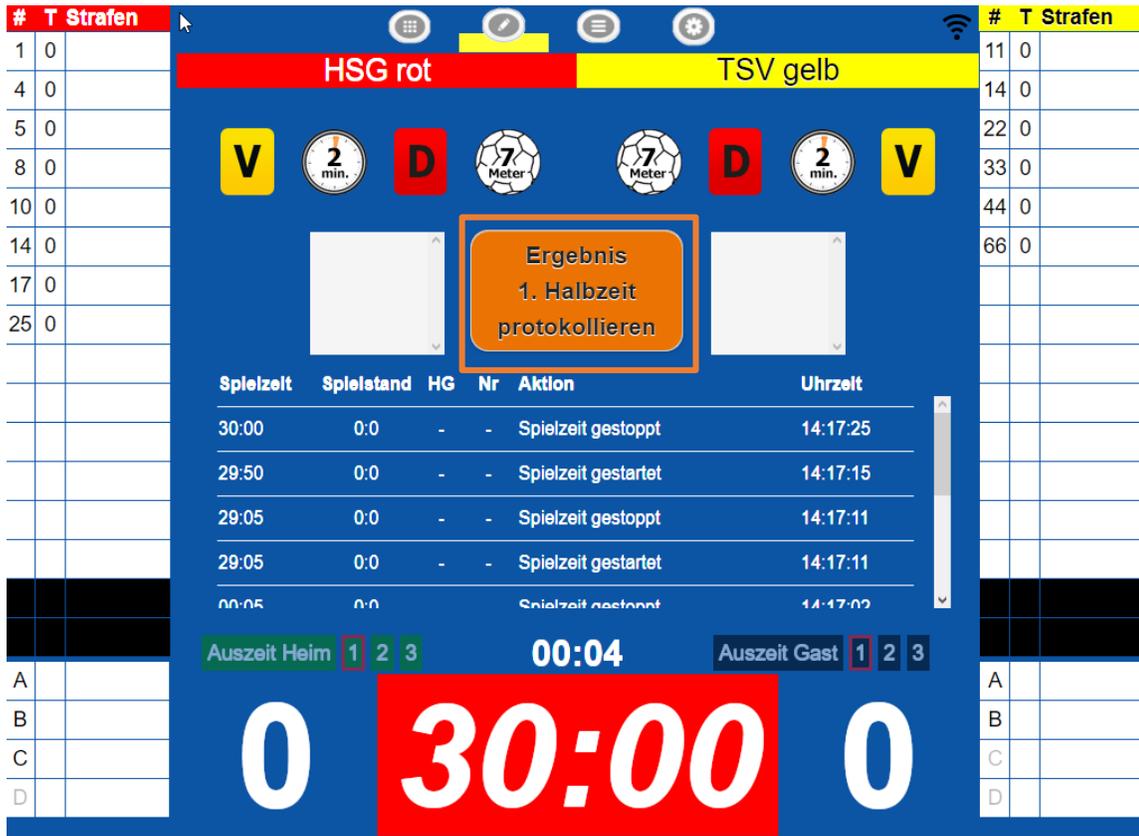
**Achtung: Fehlerquelle  
Regeln zur Auszeit beachten**

- Auszeit nur bei Ballbesitz
- Entscheidend ist das Signal und nicht, Wann die grüne Karte gelegt wurde (Reaktionszeit für den ZN)

**PfHV:**  
max. zwei Auszeiten je Team  
max. eine Auszeit pro Halbzeit

# SPIELBERICHTONLINE

## Spielbericht – Abschluss einer Halbzeit



The screenshot shows the online match report interface for a handball match between HSG rot and TSV gelb. The interface is divided into several sections:

- Top Bar:** Team names "HSG rot" (red) and "TSV gelb" (yellow).
- Central Area:** A large orange button labeled "Ergebnis 1. Halbzeit protokollieren" (Record 1st Half Result) is highlighted with an orange box. Above it are icons for "V" (Volleyball), "2 min." (2-minute suspension), and "D" (Goal).
- Match Log Table:** A table with columns: Spielzeit, Spielstand, HG, Nr, Aktion, Uhrzeit.

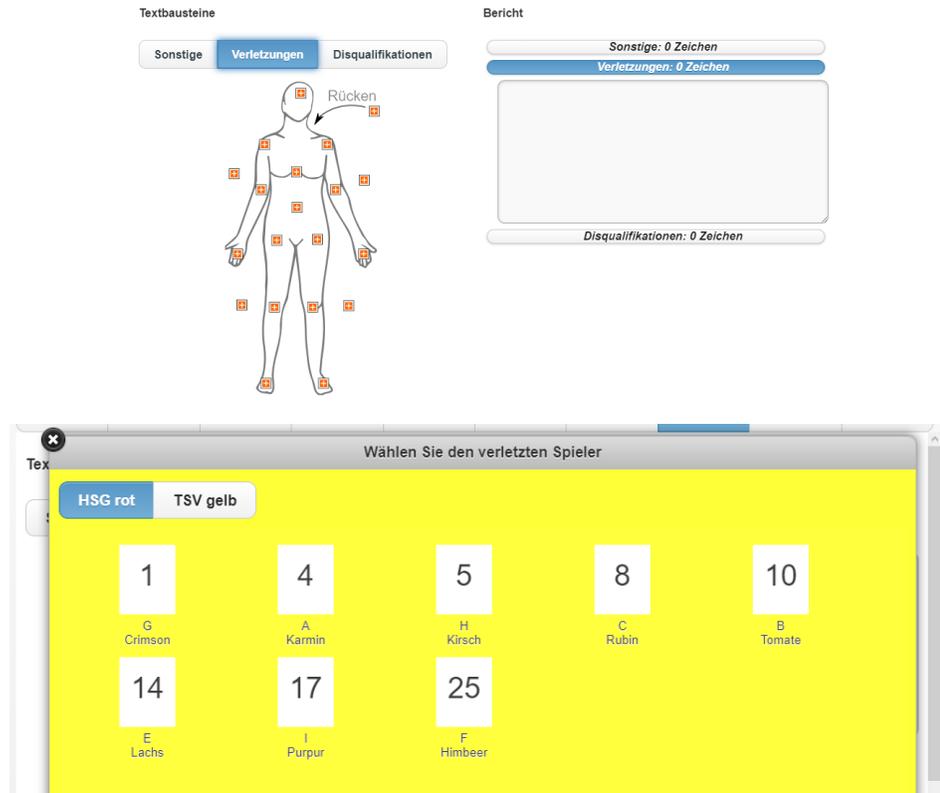
Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
30:00	0:0	-	-	Spielzeit gestoppt	14:17:25
29:50	0:0	-	-	Spielzeit gestartet	14:17:15
29:05	0:0	-	-	Spielzeit gestoppt	14:17:11
29:05	0:0	-	-	Spielzeit gestartet	14:17:11
00:05	0:0	-	-	Spielzeit gestoppt	14:17:02
- Bottom Section:** A large red display showing the score "0" for both teams and the time "30:00". Above it, "Auszeit Heim" (1, 2, 3) and "Auszeit Gast" (1, 2, 3) are visible.

Nach Ablauf der Spielzeit je Halbzeit können noch jegliche Änderungen vorgenommen werden, bis zu dem Moment, in dem der Button „Ergebnis ..... protokollieren“ gedrückt wird. Damit wird eine Halbzeit beendet und protokolliert.

Achtung: Nur nach Absprache mit den SR drücken

# SPIELBERICHTONLINE

## Spielvor- & Nachbereitung – Bericht 2 (Verletzungen)



The screenshot shows the 'Bericht' (Report) section of the online report tool. It features a 'Textbausteine' (Text Building Blocks) section with tabs for 'Sonstige' (Other), 'Verletzungen' (Injuries), and 'Disqualifikationen' (Disqualifications). The 'Verletzungen' tab is active, showing a human figure with orange markers on various body parts, including the back ('Rücken'). To the right, the 'Bericht' section displays 'Sonstige: 0 Zeichen' (Other: 0 characters), 'Verletzungen: 0 Zeichen' (Injuries: 0 characters), and 'Disqualifikationen: 0 Zeichen' (Disqualifications: 0 characters). Below this, a yellow window titled 'Wählen Sie den verletzten Spieler' (Select the injured player) is open, showing a list of players from two teams: HSG rot and TSV gelb. The players listed are:

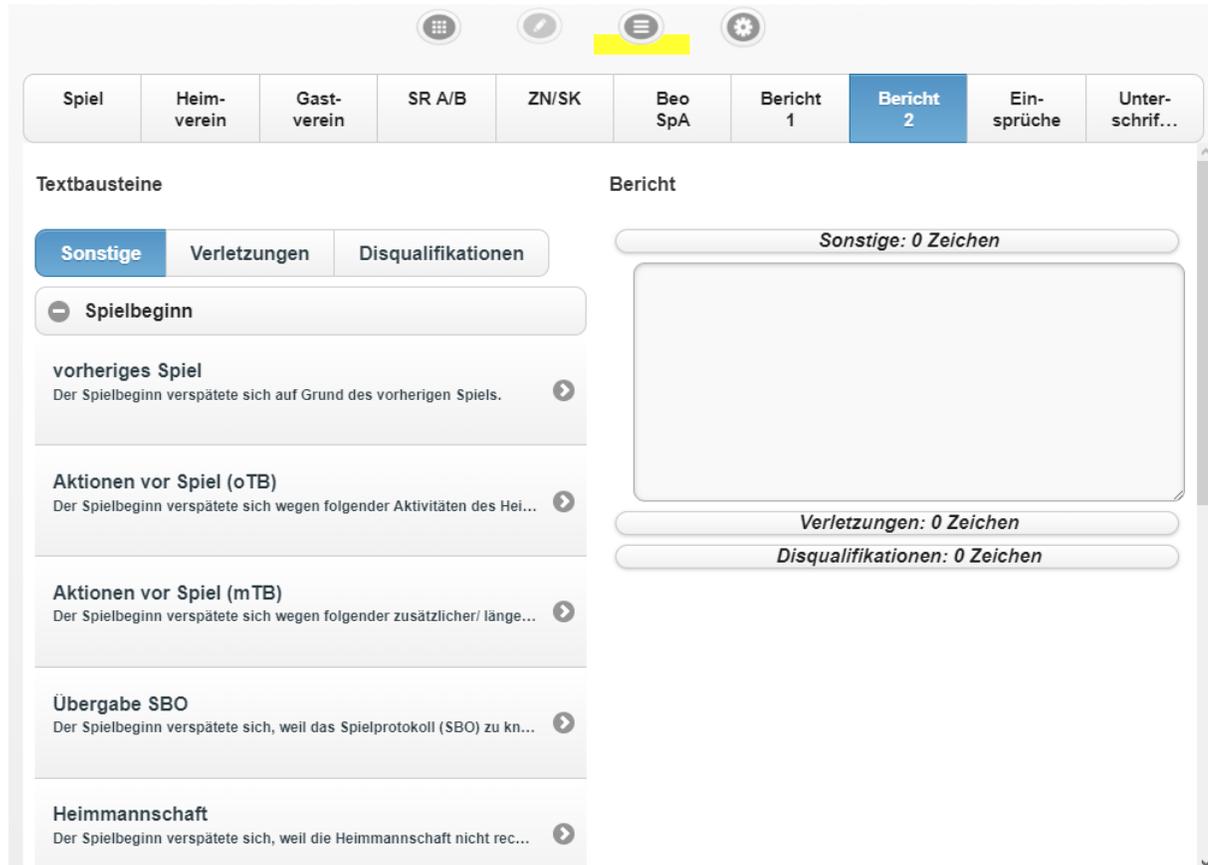
Number	Player Name
1	G Crimson
4	A Karmin
5	H Kirsch
8	C Rubin
10	B Tomate
14	E Lachs
17	I Purpur
25	F Himbeer

**Möglichkeit 1:**  
Verletztes Körperteil auswählen,  
danach im gelben Fenster den verletzten  
Spieler auswählen

**Möglichkeit 2:**  
Den einzutragenden Text komplett per  
Hand in das Feld eintragen.

**Empfehlung: Möglichkeit 1**  
**Grund: Fehlervermeidung**

## Spielvor- & Nachbereitung – Bericht 2 (Disqualifikationen)



The screenshot shows the 'Bericht 2' (Report 2) interface. At the top, there is a navigation bar with tabs for 'Spiel', 'Heimverein', 'Gastverein', 'SR A/B', 'ZN/SK', 'Beo SpA', 'Bericht 1', 'Bericht 2' (selected), 'Einsprüche', and 'Unterschrift...'. Below this, the 'Textbausteine' (Text blocks) section is visible, with sub-tabs for 'Sonstige', 'Verletzungen', and 'Disqualifikationen'. The 'Sonstige' tab is active, showing several pre-written text blocks with right-pointing arrows, such as 'Spielbeginn', 'vorheriges Spiel', 'Aktionen vor Spiel (oTB)', 'Aktionen vor Spiel (mTB)', 'Übergabe SBO', and 'Heimmannschaft'. To the right, the 'Bericht' (Report) field is shown, containing three text input areas: 'Sonstige: 0 Zeichen', 'Verletzungen: 0 Zeichen', and 'Disqualifikationen: 0 Zeichen'.

### Möglichkeit 1:

Durch Klick auf eine links vorgeschlagene Situation wird der Text in das Feld rechts übernommen. Der Text kann danach per Hand verändert werden.

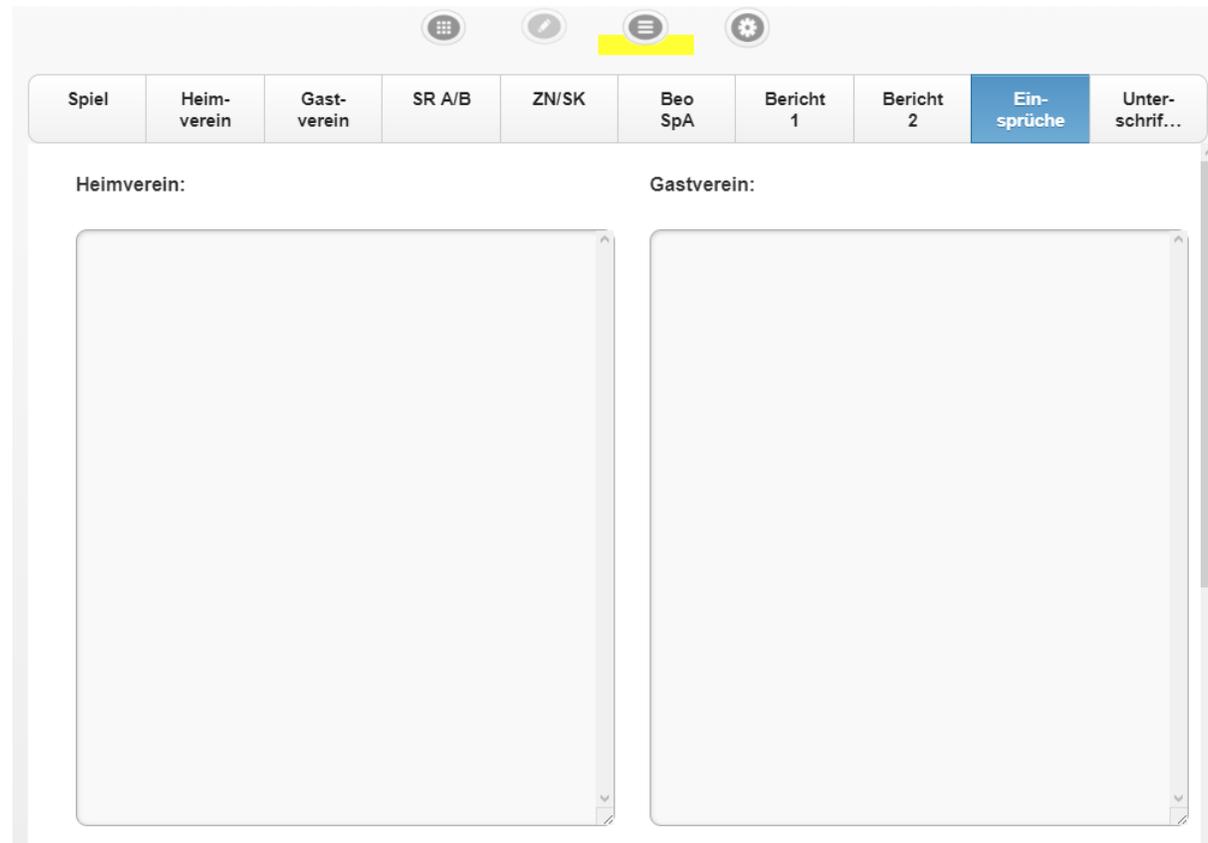
### Möglichkeit 2:

Den einzutragenden Text komplett per Hand in das Feld eintragen.

**Empfehlung: Möglichkeit 1  
Grund: Fehlervermeidung**

# SPIELBERICHTONLINE

## Spielvor- & Nachbereitung – Einsprüche



The screenshot displays the 'Einsprüche' (Appeals) section of the 'Spielberichtonline' system. The interface features a navigation bar with the following tabs: Spiel, Heimverein, Gastverein, SR A/B, ZN/SK, Beo SpA, Bericht 1, Bericht 2, **Einsprüche**, and Unterschrif... The 'Einsprüche' tab is currently selected. Below the navigation bar, there are two columns: Heimverein: and Gastverein:. Each column contains a large, empty text area for entering the appeal details.

# SPIELBERICHTONLINE

## Spielvor- & Nachbereitung – Unterschriften / Abschluss

Spiel	Heimverein	Gastverein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
<b>Spiel</b>	Test, 90351, HSG rot - TSV gelb , am 10.06.2019, h - h								
<b>Ergebnis</b>	unentschieden, 0:0								
<b>Haftmittelbenutzung</b>	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
<b>Einspruch angekündigt</b>	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
<b>Bericht Spielaufsicht</b>	Nein								
<b>SR-A / SR-B / ZN / SK</b>	Eisinger (0.00 €) / Eisinger (0.00 €) / <b>ZN Name fehlt</b> / <b>SK Name fehlt</b>								
<b>Blaue Karten</b>									
<b>Bericht</b>	Sonstige - Verletzungen - Disqualifikationen								
<b>Unterschriften (PIN)</b>									
<b>PIN Heimverein:</b>									✘
<b>PIN Gastverein:</b>									✘
<b>PIN Spielaufsicht:</b>	<input type="text"/>								✘
<b>PIN Schiedsrichter A:</b>	<input type="text"/>								✘
<b>PIN Schiedsrichter B:</b>	<input type="text"/>								✘
									<b>Spiel abschließen</b>

# WEITERE HINWEISE



# ZEITSTRAFEN-ZETTEL

<b>Spieler- Nr.</b>	 <b>Pfälzer Handball Verband</b>
<b>Trikot- farbe</b>	
<b>Zeit des Wieder- eintritts</b>	:

DHB

Deutscher Handballbund

